

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „TAJEMNICZE ŁÓDZKIE”

§ 1. ORGANIZATOR

1. Gra miejska „Tajemnicze Łódzkie” odbywa się w czasie trwania imprezy „Święta Róży” w Kutnie. Jej organizatorami są: Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi, Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Stefana Żeromskiego w Kutnie oraz Kutnowski Dom Kultury, zwani dalej Organizatorami.
2. Gra odbędzie się w ramach cyklu gier terenowych „Tajemnicze Łódzkie”, nad którymi Patronat Honorowy objął Marszałek Województwa Łódzkiego Grzegorz Schreiber.

§ 2. ZASADY I PRZEBIEG GRY

1. Uczestnikami gry mogą być wszyscy, którzy wyrażą taką chęć oraz będą stosować się do poleceń Organizatorów i zapisów niniejszego regulaminu gry.
2. Gra miejska ma charakter otwarty, a udział w niej jest bezpłatny.
3. Celem Gry jest przypomnienie wydarzeń związanych z różaną tradycją w Kutnie, odwiedzenie i uczczenie miejsc związanych z historią miasta, przypomnienie znanych postaci oraz promowanie aktywnego spędzania czasu wolnego w gronie rodziny i znajomych oraz wspólnego poznawania historii swojej miejscowości.
4. Gra rozpocznie się 7 września 2019 r. o godz. 10.00 przy stoisku WBP w Łodzi przed Kutnowskim Domem Kultury, ul. Żółkiewskiego 4, Kutno.
5. Gracze na starcie otrzymują kartę gry, którą zwrócą wypełnioną odpowiedziami w tym samym miejscu najpóźniej do godz. 14.00. Na karcie gry zapisywane są przez Organizatorów godziny rozpoczęcia i ukończenia gry.
6. Zakończenie gry i wyłonienie zwycięzców nastąpi 7 września 2019 r. na stoisku przed KDK w miejscu pobrania kart do gry o godz. 14.00.
7. W grze mogą wziąć udział osoby indywidualne i drużyny. Drużyna może się składać z maksymalnie 4 osób.
8. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się w grupie pomiędzy wskazanymi punktami i rozwiązywanie zadań umieszczonych na karcie gry.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności przez graczy. Organizator nie ponosi odpowiedzialności cywilnej ani prawnej za wyniki na trasie zdarzenia losowe, które dotyczyłyby uczestników gry.
10. Pierwsze trzy osoby/drużyny, które podadzą prawidłowe odpowiedzi i ukończą grę z najlepszymi czasami, otrzymają nagrody rzeczowe. W przypadku takiej samej liczby prawidłowych odpowiedzi decydować będzie czas zakończenia gry.
11. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do innego podziału nagród.
12. Podczas gry będą wykonywane zdjęcia. Jeśli gracz nie wyraża zgody na robienie mu zdjęć i opublikowanie ich w mediach oraz na stronie internetowej i fb Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej im. Marszałka J. Piłsudskiego w Łodzi proszony jest o zgłoszenie tego faktu Organizatorom gry przed jej rozpoczęciem.

§ 3. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi (dane kontaktowe inspektora ochrony danych w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi–adres e-mail: iodo@wbp.lodz.pl) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celach określonych przez Organizatora w regulaminie, niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry.
2. Uczestnik gry posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
3. Uczestnik gry ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.